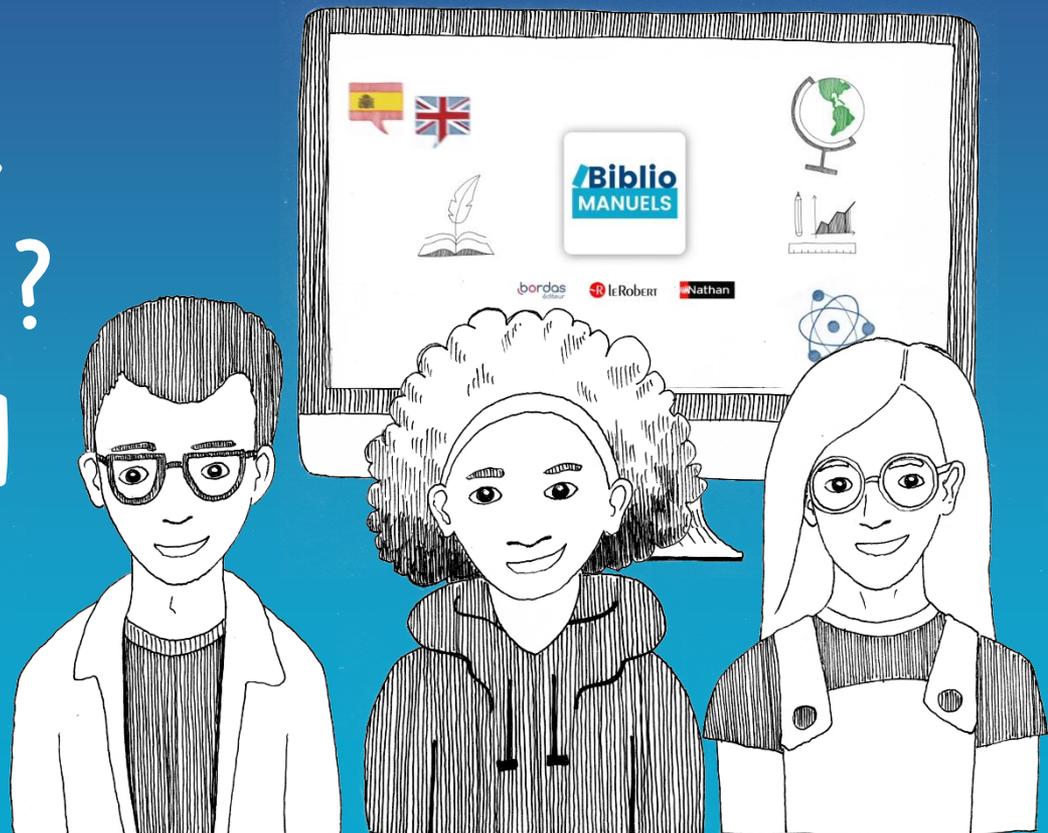


COMMENT UTILISER MON MANUEL ÉLÈVE ? #1 - PRISE EN MAIN



Cliquez sur le bouton SOMMAIRE pour ouvrir le sommaire et naviguer dans l'ouvrage.

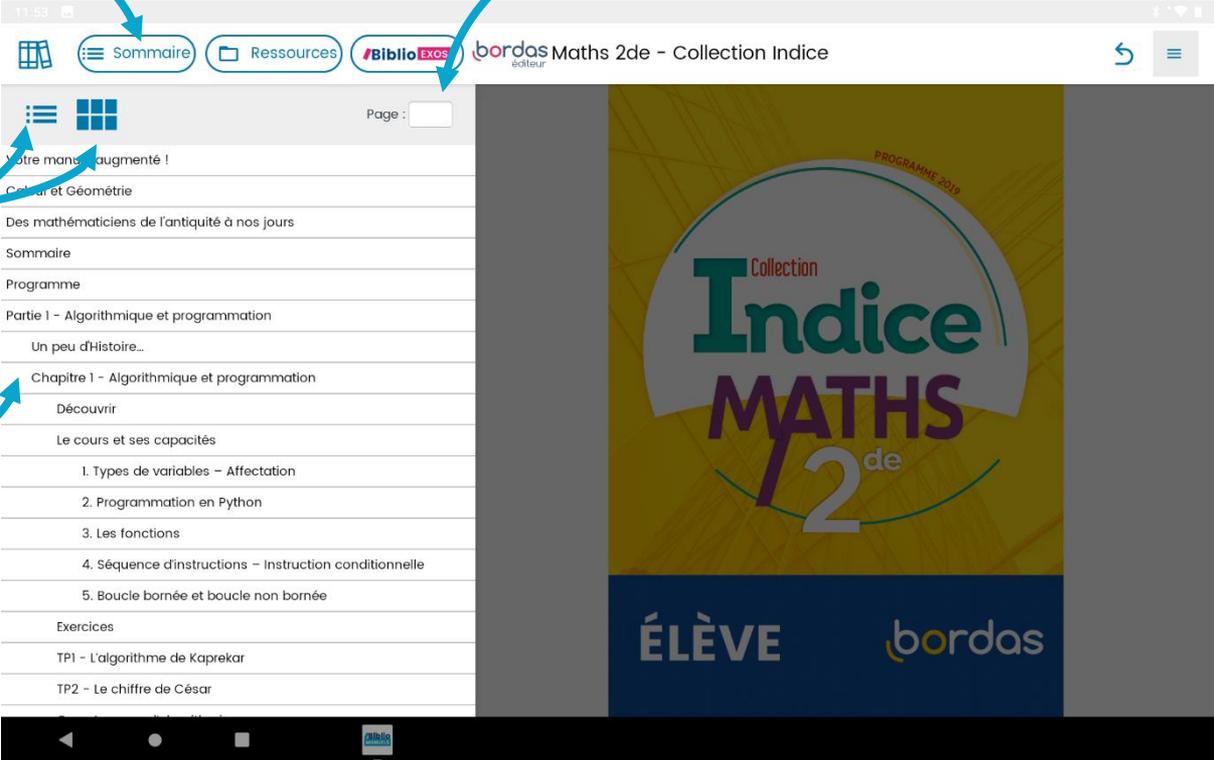
1

2 Saisissez un numéro de page.

3

Vue sommaire
Ou vue par vignettes des doubles-pages.

Cliquez sur une section du sommaire pour vous y rendre.



11:53

Sommaire Ressources Biblio Exos bordas Maths 2de - Collection Indice

Page :

Collection
Indice
MATHS
2^{de}

PROGRAMME 2019

ÉLÈVE bordas

Table of Contents:

- Table des matières augmentée !
- César et Géométrie
- Des mathématiciens de l'antiquité à nos jours
- Sommaire
- Programme
- Partie 1 - Algorithmique et programmation
 - Un peu d'Histoire...
 - Chapitre 1 - Algorithmique et programmation
 - Découvrir
 - Le cours et ses capacités
 - 1. Types de variables - Affectation
 - 2. Programmation en Python
 - 3. Les fonctions
 - 4. Séquence d'instructions - Instruction conditionnelle
 - 5. Boucle bornée et boucle non bornée
 - Exercices
 - TP1 - L'algorithme de Kaprekar
 - TP2 - Le chiffre de César

Cliquez sur le bouton RESSOURCES pour afficher la liste des ressources du manuel : audio, vidéo, fichier imprimable, schéma-bilan, exercice interactif, fichier logiciel, corrigé, TP, etc.

1 Cliquez sur le bouton Ressources.

2 Cliquez sur une ressource pour l'afficher.

Modulez l'affichage des ressources grâce aux différentes options disponibles.



Appuyez sur 'Échap' pour quitter le plein écran.

3

Pour afficher simultanément plusieurs ressources, cochez les cases placées devant les ressources puis cliquez sur visualiser.

The screenshot displays the Nathan digital platform interface. On the left, a sidebar lists various resources under the 'Ressources' tab, including 'Podcast - Cours : Les villes à l'échelle mondiale : le poids croissant des métropoles', 'Schéma interactif à compléter : Les villes à l'échelle mondiale : le poids croissant des métropoles', 'Cours - Les villes à l'échelle mondiale : le poids croissant des métropoles', 'Podcast - Cours : Des métropoles inégales et en mutation', 'Schéma interactif à compléter : Des métropoles inégales et en mutation', and 'Cours - Des métropoles inégales et en mutation'. The main content area shows a detailed view of the selected resource, 'Des métropoles inégales et en mutation', which includes a map, a legend, and text explaining the concept of metropolitan areas and their evolution. The interface also features navigation buttons like 'Sommaire', 'Ressources', and 'BiblioEXOS'.

LA RECHERCHE textuelle dans le manuel est symbolisée par l'icône loupe.

(Certains manuels ne bénéficient pas de la fonction de recherche textuelle.)

The screenshot shows a digital textbook page with a search bar at the top right containing the word "démocrates". Below the search bar, a sidebar displays search results for "démocratie", including "1. La démocratie athénienne dans le monde", "Les origines de notre démocratie", and "notre connaissance de la démocratie athénienne". The main content area is split into two columns. The left column is titled "1. La démocratie athénienne dans le monde grec" and contains sections on "La plus rayonnante des cités grecques", "Citoyens et non-citoyens", and "L'exception athénienne". The right column is titled "2. Le fonctionnement de la démocratie" and contains sections on "La démocratie réformée et remise en cause" and "De l'expansion impériale aux difficultés". A blue arrow points from the search bar to the search results sidebar. Another blue arrow points from the sidebar to a magnifying glass icon in the bottom right corner of the page, which is labeled with a large blue circle containing the number "2".

Dans le manuel, cliquez sur la loupe, puis saisissez le mot à rechercher dans la cartouche bleu.

Cliquez sur l'occurrence pour être redirigé sur la page concernée.

Le MENU vous donne accès aux autres fonctionnalités de votre manuel.

2 Puis cliquez sur la fonction souhaitée.

1 Cliquez sur le Menu.

The screenshot shows the 'Bordas Maths 2de - Collection Indice' manual interface. At the top, there are navigation buttons: 'Sommaire', 'Ressources', and 'Biblio EXOS'. A menu icon (three horizontal lines) is located in the top right corner. A blue arrow labeled '1' points to this menu icon, with the text 'Cliquez sur le Menu.' Below the menu icon, a white menu overlay is visible, listing several options: 'Afficher les zones actives', 'Annoter, dessiner', 'Afficher les annotations', 'Poser un marque-page', 'Consulter mes notes', 'Synchronisation des données utilisateur', and 'Aide'. Blue arrows point from these menu items to descriptive text on the right. The main content area shows four activities: 'Un programme de calcul', 'Vélo aquatique', 'Le forfait téléphonique de Maël', and 'Les colonies d'abeilles'. Each activity includes a Scratch code editor and a Python code editor. A blue arrow labeled '2' points from the 'Aide' menu item to the text 'Lien vers nos tutoriels en ligne'. At the bottom of the page, there is a footer: 'CHAPITRE 1 Algorithmique et programmation PAGE Sommaire 15'.

Repérez les ressources présentes dans la page.

Lancez la trousse. (voir page suivante)

Posez un marque-page

Lien vers nos tutoriels en ligne

Ou bien sûr cliquer sur une ressource de la page pour l'ouvrir en plein écran.

Différents outils sont à votre disposition pour ANNOTER vos ressources et pages.

Fermer la trousse

Gomme

Sélectionner des formes

Tout effacer

Tracé libre épais

Tracé libre fin

Trait droit

Saisie texte

Options des annotations

couleur

opacité / transparence

épaisseur du trait

trait continu ou pointillé

trait simple ou flèche

forme pleine ou ou vide

corps de texte

graisse

italique

souligné

Blocs carré et rond

Découvrir Toutes ces activités sont disponibles dans le manuel numérique enseignant.

Activité 1 **Un programme de calcul**

Soit le programme de calcul écrit en Scratch et donné ci-contre, dans lequel x est une variable.

Objectif
Comprendre le code de l'affichage.

↳ Cours 1 et 3
Types de variables
Affichage - Les fonctions

Activité 2 **Le forfait téléphonique de Maël**

Pour choisir son forfait de téléphone, Maël examine les offres de plusieurs opérateurs et il décide d'étudier de façon précise ce que lui coûterait l'opérateur Citron selon sa consommation mensuelle.

Objectif
Passer de l'instruction conditionnelle de Scratch à celle de Python.

↳ Cours 4
Séquences d'instructions

Activité 3 **Vélo aquatique**

Une personne pratique le vélo aquatique dans un centre à raison de deux séances par semaine. Elle envisage d'acheter un vélo aquatique pour pouvoir l'utiliser exclusivement dans sa piscine chez elle et elle ne plus se rendre au centre aquatique. Le prix de la séance au centre est de 15 €, et le prix d'achat d'un vélo aquatique pour une pratique à la maison est de 999 €.

Objectif
Passer de l'instruction « répéter » de Scratch à l'instruction « while » de Python.

↳ Cours 5
Boucles simples et boucles imbriquées

Activité 4 **Les colonies d'abeilles**

Un apiculteur achète 500 colonies d'abeilles et souhaite étendre progressivement son activité de production de miel. Chaque année, il augmente de 10 % le

